

Lycée Sbeitla *** DEVOIR DE CONTROLE N°3 <i>Technologies de l'information et de la communication</i>	Enseignant: Mr Riadh Béjjar
	Classe : 4^{ème} sciences d'informatiques
	Groupe : Durée : 1^h.30

Nom & Prénom :	N°:	Note : /20
----------------------	-----------	------------------

Important :

- 1- Dans le dossier c: \program files \easyPhp \www, créez votre dossier de travail en le nommant "SW<numéro d'inscription><nom prénom>" (exemple : si votre numéro 123456 et votre nom est Mohamed ben Salah, le dossier sera nommé SW123456MohamedbenSalah) où vous enregistrez toutes les pages Web demandées.
- 2- Créez une base de données en la nommant "BD<numéro d'inscription><nom prénom>"
- 3- Vérifiez que votre dossier de travail est dans le dossier c: \program files \easyPhp \www et que le dossier relatif à la base de données est dans le dossier c: \program files \easyPhp \mysql\data.

Le sujet consiste à développer un site web permettant de faire la réservation d'un billet d'avion.

Travail demandé :

- 1- Dans votre base de données, créez une table nommée "**Passager**" dont la structure est la suivante : Passager (Num_passeport, Nom, Prenom, mode, destination).
Le tableau ci-dessous indique le type de chaque champ de la table "Passager".

Champs	Type
Num_passeport	Entier
Nom	Texte
Prenom	Texte
mode	Texte
destination	Texte

- 2- A l'aide d'un logiciel adéquat, créer une animation comme présenté ci-dessous.
Cette animation sera publiée au format HTML sous le nom "**Banniere.html**".



NB : l'animation doit être enregistrée puis publiée en format HTML.

- 3- Créer une page web "**Réservation.html**" contenant un formulaire composé par :
 - ❖ Un titre du formulaire "Réservation en ligne"
 - ❖ Des zones texte pour le numéro du passeport, nom et prénom.
 - ❖ Deux boutons radio pour le mode du voyage
 - ❖ Une liste déroulante "**Destination**" contenant les villes suivantes :

- Tripoli
- Cairo
- Damascus
- Doha
- Dubai

Réservation en ligne	
Numéro Passeport :	<input type="text"/>
Nom :	<input type="text"/>
Prénom :	<input type="text"/>
Mode :	<input type="radio"/> Aller simple <input type="radio"/> Aller-retour
Destination	Votre destination ▼
<input type="button" value="Réserver"/> <input type="button" value="Annuler"/>	

4- Créer une page web "**Contact.html**" contenant le tableau suivant :

Nom	Tunisair
Adresse	Av. du 7 November 1987 - 2035 Tunis-Carthage
Tél	71 - 700 100 / 545
Fax	71 - 700 008
Web	www.tunisair.com.tn

www.tunisair.com.tn est un lien vers le site web de la société

5- Créer une page web intitulée "**index.html**" formée par le jeu de cadre suivant :



Description des cadres :

- ❖ *Cadre1* : contient la page web nommée "**Banniere.html**"
- ❖ *Cadre2* : contient une page web nommée "**Sommaire.html**" comportant un menu de trois rubriques (**Accueil**, **Réservation**, **Contact**). Chaque rubrique est un lien hypertexte vers une autre page web et dont l'affichage se fait dans le cadre3. Par défaut, c'est la page web "**Accueil.html**" qui doit s'afficher la première.

6- Le formulaire "**Réservation en ligne**" permet à une personne de réserver un billet à distance. Le passager doit saisir le numéro de son passeport, son nom et son prénom, il doit choisir le mode et la destination.

L'appui sur le bouton "**Réserver**" permet de faire les actions suivantes :

- appeler une fonction JavaScript "**Verif**" qui vérifie si les champs Numéro Passeport, Nom et Prénom ne sont pas vides et vérifier si le numéro de passeport est un nombre.
- Se connecter à la base de données et sauvegarder les informations du formulaire en appelant la page "**save.php**".
- Afficher un message "**Réservation en cours**"

L'appui sur le bouton "**Annuler**" permet de réinitialiser les champs.

N.B : Le style d'écriture, les couleurs des textes et les fonds des pages sont laissées au libre choix du candidat. Toutefois, ces opérations sont importantes dans l'évaluation du site.

Grille d'évaluation :

N°Question	1	2	3	4	5	6
Nbre de points	0.5	3	2	1.5	1.5 1.5 1.5	2 2 4 0.5

BONNE CHANCE ☺