




<u>Lycée secondaire</u> .....	<b>Devoir De contrôle N° 2</b>	<u>Professeur :</u> ...
<u>Classe :</u> 4 <sup>ème</sup> année Sciences de l'informatique	 <b>INFORMATIQUE</b>  « Algorithmique et Programmation »  <b>Epreuve pratique</b> 	⌚ <u>Durée :</u> 1h ⌚

### Sujet :

Un laboratoire de recherche scientifique réalise des expériences en biologie. Une expérience est caractérisée par son nom et son résultat (échec, neutre, ou succès). L'informatisation de la gestion des résultats des expériences de ce laboratoire nécessite l'utilisation des deux tableaux suivants :

**TE (EXPERIENCE)** : est un tableau contenant les noms des expériences. Le nom est une chaîne de caractères non vide et ne dépassant pas 30 caractères.

**TR (RESULTAT)** : est un tableau qui contient les résultats des différentes expériences codés de la façon suivante :

- -1 : si le résultat est *échec*
- 0 : si le résultat est *neutre*
- 1 : si le résultat est *succès*.

**NB** : TE[i] et TR[i] contiennent respectivement le nom et le résultat de l'expérience n° i.

Ecrire un programme pascal intitulé LABO qui permet de :

- 1) Lire un entier N (longueur des deux tableaux TE et TR) avec  $1 \leq N \leq 100$
- 2) Remplir les tableaux TE et TR respectivement par les noms des expériences et le résultat de chaque expérience correspondante.
- 3) Afficher un troisième tableau T contenant les noms des expériences ordonnés selon le résultat obtenu (succès, neutre puis échec). Si plusieurs expériences ont abouti au même résultat, on les place selon l'ordre alphabétique de leur nom.

### Exemple

<b>TE</b>	Bactérie	Cellules	ADN	Protéines	Chlorophylle
<b>TR</b>	1	0	0	-1	1
<b>T</b>	Bactérie	Chlorophylle	ADN	Cellules	Protéines

« Enregistrer au fur et à mesure votre programme dans un dossier portant votre nom et prénom sous le dossier « c:\bac2010 »

« Écrivez votre nom et prénom comme commentaire  
Au début de votre programme pascal. »

Bon travail! 👍