

LYCEE ELIMTIEZ TOZEUR ***** 2010/2011 *****	<b>DEVOIR DE CONTROLE N°02</b>	
	<b>Matière : Algorithmique &amp; Programmation</b>	<b>Pratique</b>
	<b>Durée : 1h</b>	<b>Classe : 4<sup>ème</sup> SI</b>
	<b>Date : 22/11/2010</b>	<b>Coefficient : 3</b>
	<b>Sujet proposé par : Mr B BEYA Hassen</b>	

Nom & prénom : .....

<b>NOTE</b> .... / 20
--------------------------

**N B:**

- ✓ Une solution **modulaire** au problème posé est exigée.
- ✓ Le code source et les fichiers demandés seront sauvegardés dans l'arborescence **C:\BAC2010**

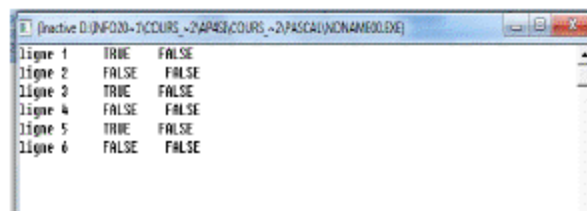
On se propose d'écrire un programme pascal qui permet de :

- Remplir un fichier texte par **n** lignes (**n>2**), dont le nom physique est « **données.txt** ».
- A partir de fichier « **données.txt** » Créer un fichier de données qui comporte **n** enregistrement nommé **enreg**, dont le nom physique est « **résultat.dat** ». chaque enregistrement comporte 3 champs.

Numéro ligne (NL) : chaîne de caractère [10].  
 Symétrie : booléen.  
 Voyelle : booléen.

**N.B**

- **Le champ symétrie est vrai si le premier et le dernier caractère de ligne sont le même, Faux sinon.**
  - **Le champ voyelle est vrai si la ligne commence par une voyelle, Faux sinon.**
- Afficher le contenu de fichier « **résultat.dat** » comme ci-dessous.



**Grille d'évaluation :**

Tâches	Types	Remplissage du fichier texte	Remplissage du fichier de données	Affichage	P.P	Exécution
<b>Points</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>6</b>	<b>3</b>	<b>3</b>	<b>3</b>